



Zyskaj 4 PZ.

Zyskaj 4 PZ.

Zyskaj 4 PZ.

Zyskaj 4 PZ.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Wykonaj akcję
używając
białej kości.

Rozpatrz efekt
dowolnego
budynku.

Możesz
wybudować
więcej niż 1
taki sam budynek
w jednym mieście.

Pod koniec
każdej fazy weź
1 robotnika
za każdą posiadaną
kopalnię.

Kiedy
sprzedajesz dobra,
weź 1 dodatkową
monetę.

Kiedy
sprzedajesz dobra,
weź 1 robotnika.

Kiedy wykladasz
statek, weź dobra
z 1 sąsiadującego
magazynu.

Odlóż 2 robotników,
aby wziąć heks
budynku.

Kiedy wykladasz
zwierzęta,
zyskaj 1 PZ
za każdy
punktowany heks.

Twoi robotnicy
mogą zmieniać
wynik rzutu
kością o 2.

Kiedy wykladasz
budynek, możesz
zmienić wynik
rzutu kością o 1.

Kiedy
wykladasz statek
lub zwierzęta,
możesz zmienić
wynik rzutu
kością o 1.

Kiedy wykladasz
zamek, kopalnię
lub klasztor,
możesz zmienić
wynik rzutu
kością o 1.

Kiedy bierzesz
dowolny heks,
możesz zmienić
wynik rzutu
kością o 1.

Kiedy bierzesz
robotników
używając kości,
otrzymujesz
1 monetę.

Kiedy bierzesz
robotników
używając kości,
weź 2 dodatkowych
robotników.

Na koniec gry
- zyskaj 2 PZ
za każdy rodzaj
sprzedanych dóbr.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój skład.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdą
twoją strażnicę.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój warsztat
ciesielski.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój kościół.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój targ.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każde
twoje kwatery.

Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój bank.

**Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
twój ratusz.**

**Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy
rodzaj zwierząt.**

**Na koniec gry
- zyskaj 1 PZ
za każdy
sprzedany
kafelek dóbr.**

**Na koniec gry
- zyskaj 3 PZ
za każdy
twój kafelek
premiowy.**

**Twój
znacznik zawsze
znajduje się
na szczycie stosu
na torze kolejności
w rundzie.**

**Wydadź 1 srebrną
monetę, aby wziąć
2 robotników.**

**Na koniec gry
- zyskaj 4 PZ
za każdy twój
biały zamek.**